



FAROTECH

ОРИЕНТИР В ОКЕАНЕ ЗНАНИЙ

Инструмент,
помогающий освоить
технологии
без преград

Что такое FaroTech

«FaroTech» это платформа, накладывающая интерактивные подсказки на существующее ПО, позволяя пользователям выполнять задачи более эффективно.

Пошаговые сценарии

которые помогают пользователям выполнять рабочие задачи в программном обеспечении, сохраняются в общей Базе знаний, масштабируются.

Автоматизация

упрощает сотрудникам работу с частыми повторяющимися процессами, рутинными задачами, снижая риски ошибок сотрудников, увеличивая скорость.

Статистика и аналитика

возможность отслеживания поведения сотрудников. Бизнес может использовать эти данные для повышения общей эффективности, выстраивания KPI

Боли и проблемы бизнеса

Сотрудники не могут
применить ПО в нужном
контексте

Постоянные
изменения вносят
хаос

Непонятные задачи замедляют
процесс работы

Неэффективно используем купленное ПО, снижается прибыль,
эффективность. Зачем мы купили это ПО?

↓ Рисуем остаться вне рынка ↓

FaroTech поможет:

1

Интерактивным обучением
в интерфейсе заказчика

2

Адаптацией сотрудников

3

Обучением за
рабочим местом

4

No code для формирования
вашего сценария обучения

ролевая модель

экзаменация

электронные курсы

поддержка и сопровождение

автоматизированные
системы обучения

UX исследования и тестирования на
пользователях нашего продукта

сбор аналитики
использования FaroTech

фитбек от пользователя

API

автоматизация контроля результатов

Функциональная модель

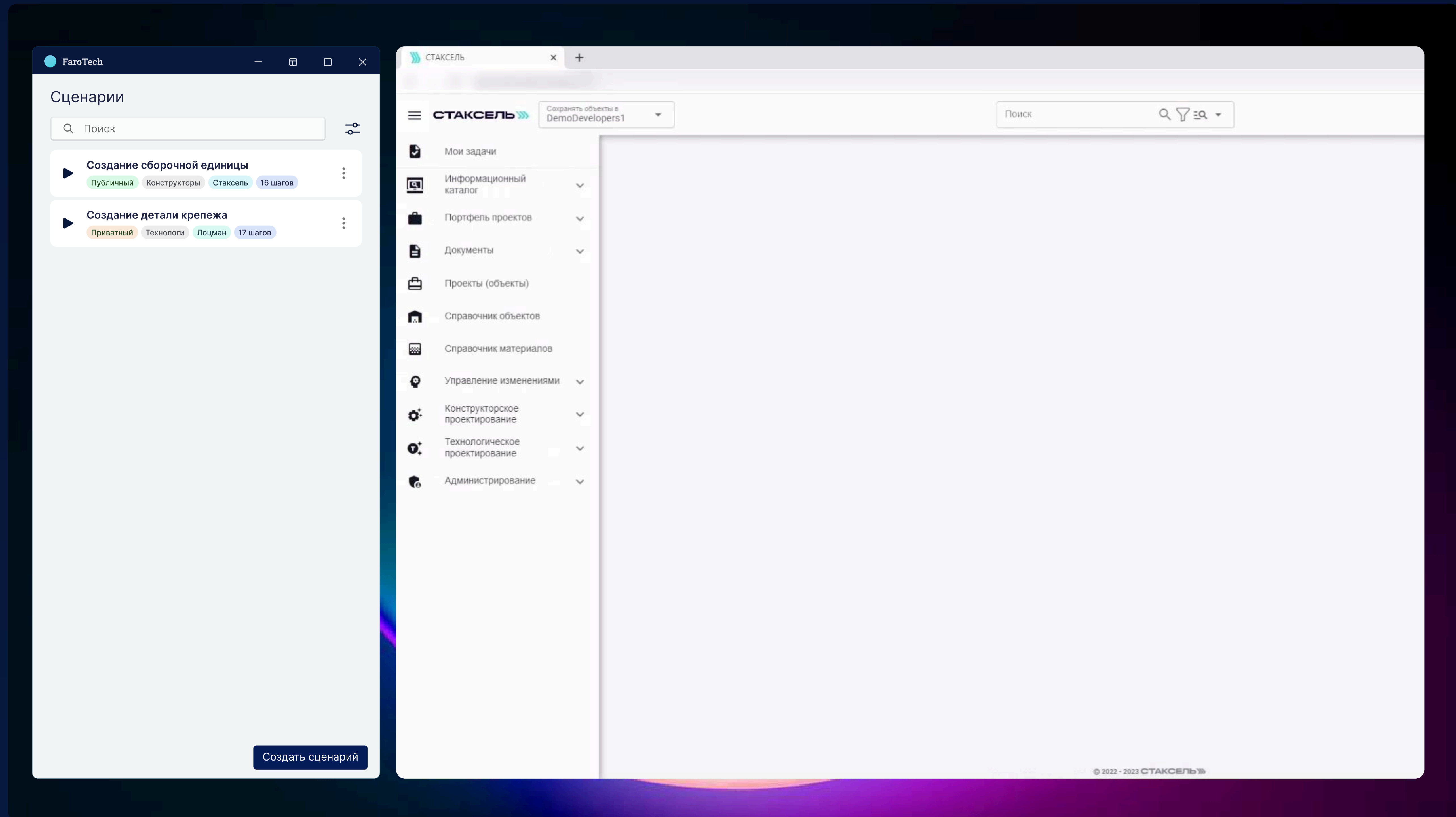


Экран пользователя

На экранах пользователя представлен процесс прохождения сценария:

1. запуск системы FargoTech
2. Выбор сценария
3. Запуск сценария
4. Прохождение сценария пользователем

Экран пользователя



СТАКСЕЛЬ

Сохранять объекты в DemoDevelopers1

Поиск

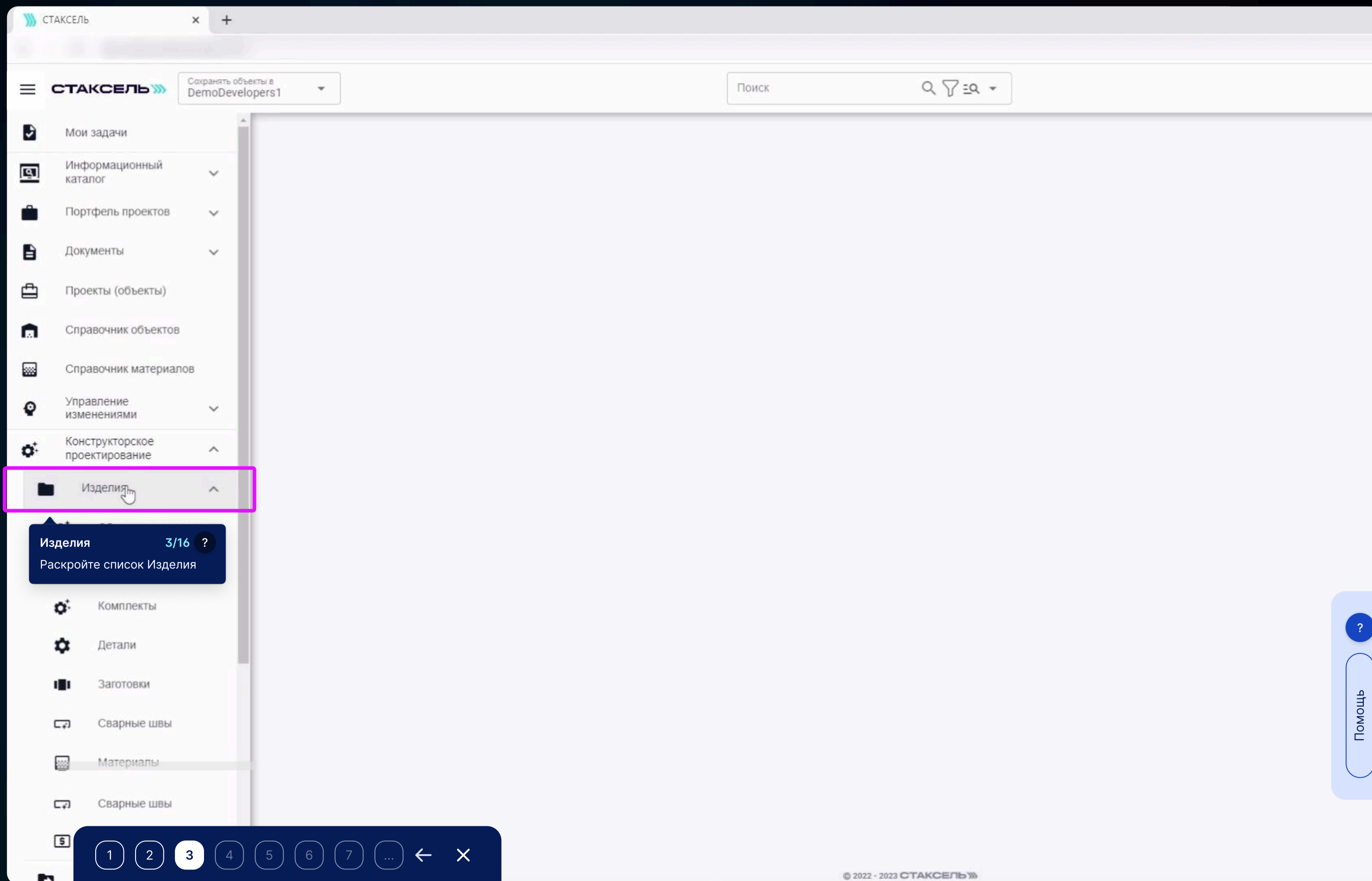
Переход в меню 1/16 ?
Нажмите на меню левой кнопкой мыши
Назад

- Документы
- Проекты (объекты)
- Справочник объектов
- Справочник материалов
- Управление изменениями
- Конструкторское проектирование
- Технологическое проектирование
- Администрирование

Шаги 1 из 16 → ×

Помощь

© 2022 - 2023 СТАКСЕЛЬ



СТАКСЕЛЬ

Сохранять объекты в DemoDevelopers1

Поиск

Мои задачи

Информационный каталог

Портфель проектов

Документы

Проекты (объекты)

Справочник объектов

Справочник материалов

Управление изменениями

Конструкторское проектирование

Изделия

Сборочные единицы

Сборочные единицы 3/16 ?

Кликните по пункту Сборочные единицы

Детали

Заготовки

Сварные швы

Материалы

Сварные швы

Покупки

Шаги 3 из 16

Строк на страницу

© 2022 - 2023 СТАКСЕЛЬ

СБОРОЧНЫЕ ЕДИНИЦЫ

ОТКРЫТЬ КОНФИГУРАЦИЮ СОСТАВА ОТКРЫТЬ СОСТАВ ИЗДЕЛИЯ ДЕЙСТВИЯ

	Код	Обозначение	Название	Описание	Вер...	Пространство	Стадия ЖЦ	Тип объекта	Тип разработки	Тип стандарт
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000257	5-Вилка и ручки			A.1		В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000312	5-Вилка и ручки			A.1		В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		A.1	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		B.1	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		C.1	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		C.2	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		D.1	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		D.2	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		E.1	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000019	CS.731324.002	Корпус		A.1	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000019	CS.731324.002	Корпус		B.1	DemoDevelopers1	Утвержденный	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000020	CS.731324.003	Крышка корпуса		A.1	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000020	CS.731324.003	Крышка корпуса		A.2	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000020	CS.731324.003	Крышка корпуса		B.1	DemoDevelopers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000278	Cooler	Кулер		A.1		В работе	Сборочная единица		

СТАКСЕЛЬ

Сохранять объекты в DemoDevelopers1

Поиск

Мои задачи

Информационный каталог

Портфель проектов

Документы

Проекты (объекты)

Справочник объектов

Справочник материалов

Управление изменениями

Конструкторское проектирование

Изделия

- Сборочные единицы
- Комплексы
- Комплекты
- Детали
- Заготовки
- Сварные швы
- Материалы
- Стандартные изделия
- Покупки

СБОРОЧНЫЕ ЕДИНИЦЫ

ОТКРЫТЬ КОНФИГУРАЦИЮ СОСТАВА

ОТКРЫТЬ СОСТАВ ИЗДЕЛИЯ

ДЕЙСТВИЯ

- СОЗДАТЬ
- СОЗДАТЬ ИЗ ФАЙЛА
- СОЗДАТЬ ВЕРСИЮ
- РЕДАКТИРОВАТЬ

Создание 4/16 ?

В пункте Действия выберите Создать

Особенности создания описаны в документах

- Инструкция.pdf
- Регламент.pdf
- Видео инструкция

	Код	Обозначение	Название	Описание	Верство	Стадия ЖЦ	Тип объекта	Тип разработки	Обозначение от изгот.
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000257	5-Вилка и ручки			A.1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000312	5-Вилка и ручки			A.1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		A.1 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		B.1 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		C.1 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		C.2 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		D.1 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		D.2 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000018	CS.731323.001	Корпус в сборе		E.1 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000019	CS.731324.002	Корпус		A.1 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000019	CS.731324.002	Корпус		B.1 vers1	Утвержденный	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000020	CS.731324.003	Крышка корпуса		A.1 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000020	CS.731324.003	Крышка корпуса		A.2 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000020	CS.731324.003	Крышка корпуса		B.1 vers1	В работе	Сборочная единица		
<input type="checkbox"/>	PLM_A-0000000278	Cooler	Кулер		A.1	В работе	Сборочная единица		

Шаги 4 из 16

Строк на страницу 15

Помощь

СТАКСЕЛЬ

Что даст система

Службам ИТ

- Отчёты и аналитика в режиме реального времени
- Сокращение времени и затрат на оказание технической поддержки

Бизнес команды (пользователи)

- Повышение эффективности и продуктивности в работе сотрудников
- Обеспечение эффекта самообслуживания

Командам по обучению и развитию

- Повышение вовлеченности
- Период адаптации с меньшим отвлечением опытным специалистами
- Пользовательский опыт компании аккумулируется для всех сотрудников

Что даст система

Для специалистов по продажам программных продуктов

- Возможность составление сценариев для пилотной эксплуатации, с возможностью анализа пользовательского опыта

Для специалистов по внедрению информационных систем

- Интерактивные инструкции вместо томов литературы
- Автоматизация приёмки и сдачи работ за счёт прохождения сценариев со сбором обратной связи

Для руководства

- Прозрачность внедрения, использования и окупаемости покупаемых программных продуктов

Контакты

ИП Басалаев Дмитрий Евгеньевич

Телефон +79992490559

